Ecken treffen

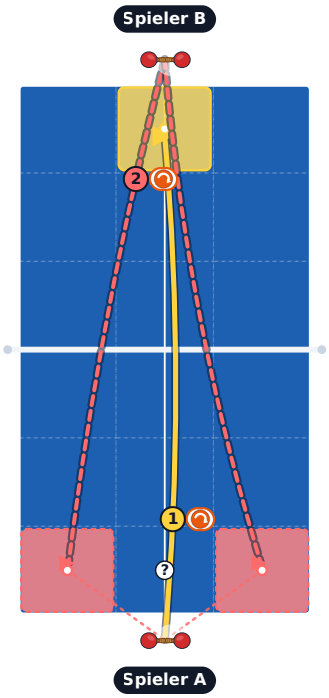
B kontert zufällig in die beiden Ecken von A.

10 Min. · A ab Anfänger · #Konter · #Platzierung

Material
Tisch · Bälle · Schläger · Markierungsfelder

ONLINE ANSEHEN

LEGENDE Bälle 1 2 · Vorhand oder Rückhand A B · Schnitt Oberschnitt
Tisch Zielfeld · zufällig / frei · (?) eines der Felder



1 A Anspiel · danach Konter · Vorhand oder Rückhand · Oberschnitt
ZU B
lang in die Mitte

2 B Konter · Vorhand oder Rückhand · Oberschnitt
ZU A
zufällig lang nach rechts oder lang nach links

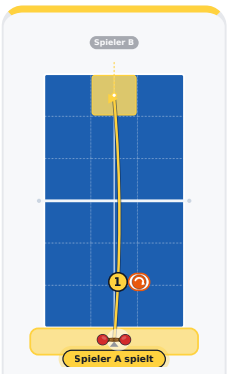
↪ **Danach den Ablauf wiederholen.**

BESCHREIBUNG

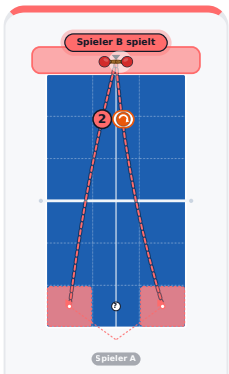
Ziel: Platzierung in die Ecken, damit der Gegner laufen muss.

Worauf achten: Platzierung über Treffpunkt (früh = diagonal, spät = parallel).

SCHRITT FÜR SCHRITT



1 **A** Anspiel
VH/RH
zu B: lang in die Mitte



2 **B** Konter
VH/RH
zu A: zufällig lang nach rechts oder lang nach links