Platzieren aus der Bewegung

A blockt immer in die VH von B, B zieht Topspin nach Wahl diagonal oder parallel – A muss reagieren.

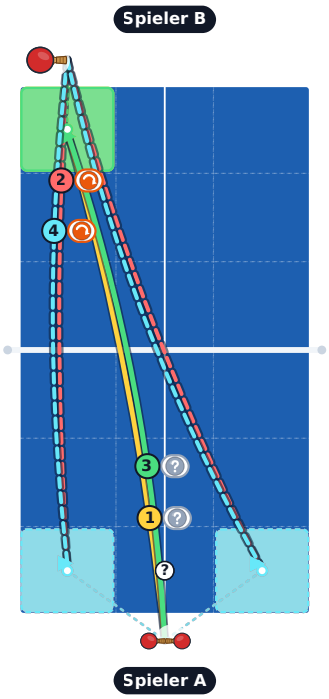
10 Min. · F ab Fortgeschrittene

#Platzierung #Topspin #Unregelmäßig

Material
Tisch · Bälle · Schläger

ONLINE ANSEHEN

LEGENDE Bälle 1 2 3 4 · Vorhand oder Rückhand A · Vorhand B
Schnitt: Schnitt beliebig · Oberschnitt · Tisch: Zielfeld · zufällig / frei · eines der Felder



1 A **Anspiel** · danach Block · Vorhand oder Rückhand · Schnitt beliebig
ZU B
lang nach links

2 B **Topspin** · Vorhand · Oberschnitt
ZU A
zufällig lang parallel oder lang diagonal
Richtung nach Wahl, spät zeigen

3 A **Block** · Vorhand oder Rückhand · Schnitt beliebig
ZU B
lang nach links

4 B **Topspin** · Vorhand · Oberschnitt
ZU A
zufällig lang parallel oder lang diagonal

↪ **Danach den Ablauf wiederholen.**

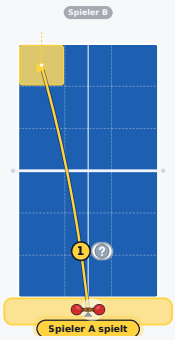
BESCHREIBUNG

Ziel: aus dem Lauf heraus bewusst platzieren und die Richtung erst spät zeigen.

Worauf achten: gleiche Ausholbewegung für beide Richtungen, die Richtung kommt aus dem Handgelenk und dem Treffpunkt.

Typische Fehler: die Richtung wird schon in der Ausholbewegung verraten.

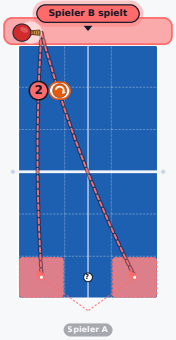
SCHRITT FÜR SCHRITT



1 **A** Anspiel

VH/RH

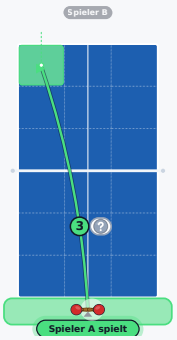
zu B: lang nach links



2 **B** Topspin

VH

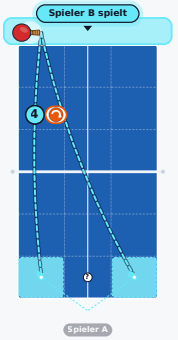
zu A: zufällig lang parallel oder lang diagonal



3 **A** Block

VH/RH

zu B: lang nach links



4 **B** Topspin

VH

zu A: zufällig lang parallel oder lang diagonal