Weite Winkel diagonal

Konter VH diagonal, auf Kommando spielt einer den Ball halblang und weit nach außen.

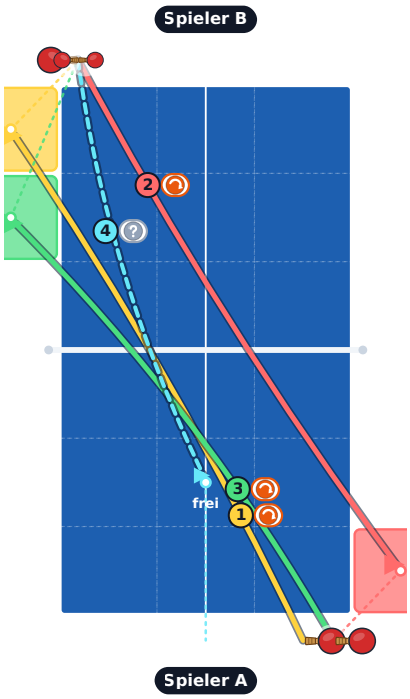
Material
Tisch · Bälle · Schläger

ONLINE ANSEHEN

10 Min. · F ab Fortgeschrittene

#Konter #Platzierung

LEGENDE Bälle 1 2 3 4 · Vorhand A B · Vorhand oder Rückhand B
Schnitt: Oberschnitt · Schnitt beliebig · Tisch: Zielfeld · zufällig / frei



1 A **Anspiel** · Vorhand · Oberschnitt
ZU B
lang diagonal

2 B **Konter** · Vorhand · Oberschnitt
ZU A
lang diagonal

3 A **Konter** · Vorhand · Oberschnitt
ZU B
halblang diagonal
Weit nach außen

4 B **Beliebiger Ball** · Vorhand oder Rückhand · Schnitt beliebig
ZU A
frei platziert

↪ **Danach den Punkt ausspielen und zählen.**

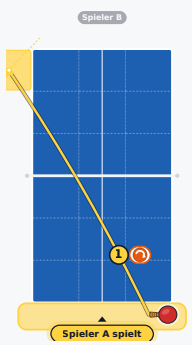
BESCHREIBUNG

Ziel: den Tisch in der Breite nutzen – ein kurzer, weiter Winkel zieht den Gegner aus dem Tisch.

Worauf achten: für den Winkel den Ball früher und weiter außen treffen, Handgelenk nach außen drehen.

Typische Fehler: der Winkelball geht seitlich ins Aus oder wird zu lang.

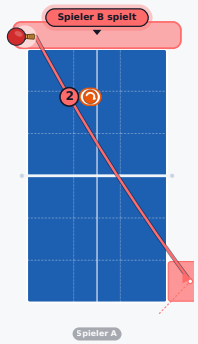
SCHRITT FÜR SCHRITT



1 **A** Anspiel

VH

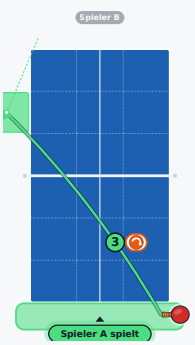
zu B: lang diagonal



2 **B** Konter

VH

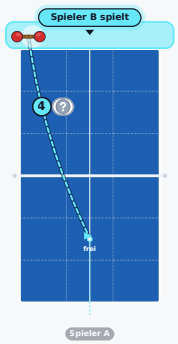
zu A: lang diagonal



3 **A** Konter

VH

zu B: halblang diagonal



4 **B** Beliebiger Ball

VH/RH

zu A: frei platziert