Schupf auf drei Längen

A schupft zufällig kurz, halblang oder lang in die RH – B reagiert mit Ablegen, Flip oder Topspin.

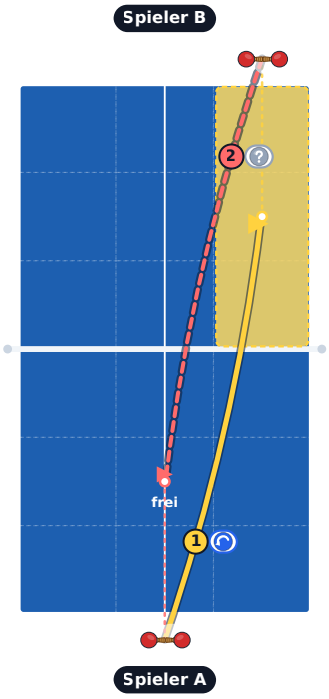
10 Min. · F ab Fortgeschrittene

#Kurzspiel #Platzierung #Spieleröffnung

Material
Tisch · Bälle · Schläger

ONLINE ANSEHEN

LEGENDE Bälle 1 2 · Vorhand oder Rückhand A B · Schnitt: Unterschnitt, Schnitt beliebig · Tisch: Zielfeld · zufällig / frei



1 A Anspiel — Vorhand oder Rückhand · Unterschnitt

ZU B
zufällig nach rechts, ganze Länge

B erkennt die Länge

2 B Beliebiger Ball — Vorhand oder Rückhand · Schnitt beliebig

ZU A
frei platziert

Ablegen, flippen oder aufziehen

↪ **Danach den Punkt ausspielen und zählen.**

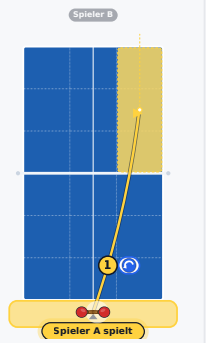
BESCHREIBUNG

Ziel: die Länge des Balls früh erkennen und passend antworten.

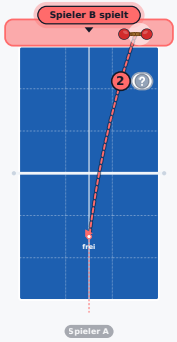
Worauf achten: halblange Bälle sind die schwierigsten – früh entscheiden, ob aufgezogen oder geschupft wird.

Typische Fehler: B wartet zu lange und spielt jeden Ball als Schupf.

SCHRITT FÜR SCHRITT



1 **A** Anspiel
VH/RH
zu B: zufällig nach rechts, ganze Länge



2 **B** Beliebiger Ball
VH/RH
zu A: frei platziert