Zielfelder im Topspin (2×2)

A blockt in die VH, B zieht Topspin in vier große Felder – hinten zählt doppelt.

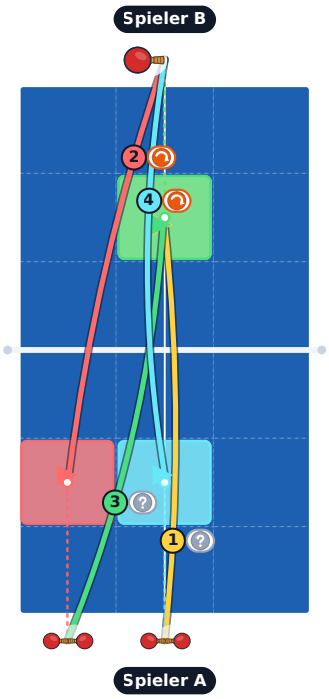
10 Min. · A ab Anfänger

#Platzierung #Topspin

Material
Tisch · Bälle · Schläger · Markierungsfelder

ONLINE ANSEHEN

LEGENDE Bälle 1 2 3 4 · Vorhand oder Rückhand A · Vorhand B
Schnitt: Schnitt beliebig · Oberschnitt · Tisch: Zielfeld



1 A **Anspiel** · danach Block · Vorhand oder Rückhand · Schnitt beliebig
ZU B
halblang in die Mitte

2 B **Topspin** · Vorhand · Oberschnitt
ZU A
halblang nach rechts
Ins hintere RH-Feld

3 A **Block** · Vorhand oder Rückhand · Schnitt beliebig
ZU B
halblang in die Mitte

4 B **Topspin** · Vorhand · Oberschnitt
ZU A
halblang in die Mitte
Ins hintere VH-Feld

↪ **Danach den Ablauf wiederholen.**

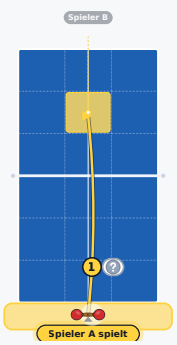
BESCHREIBUNG

Ziel: Länge und Richtung des Topspins kontrollieren.

Worauf achten: Ziel vorher ansagen, das hintere Feld trifft man mit mehr Rotation und höherem Bogen.

Typische Fehler: nur auf Tempo spielen, der Ball landet immer in der Mitte.

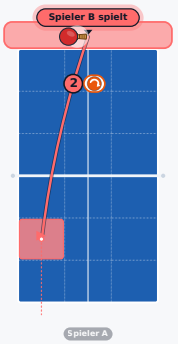
SCHRITT FÜR SCHRITT



1 **A** Anspiel

VH/RH

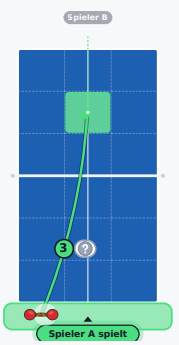
zu B: halblang in die Mitte



2 **B** Topspin

VH

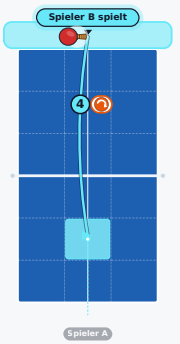
zu A: halblang nach rechts



3 **A** Block

VH/RH

zu B: halblang in die Mitte



4 **B** Topspin

VH

zu A: halblang in die Mitte