# Topspin aus der Mitte auf langen Schupf

A schupft genau auf den Ellbogen von B, B entscheidet sich für VH- oder RH-Topspin.

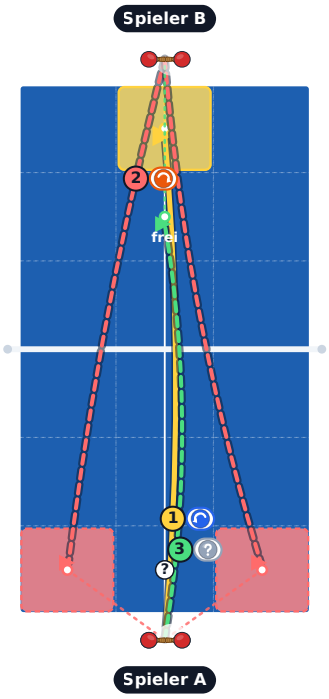
10 Min. · F ab Fortgeschrittene

#Beinarbeit #Spieleröffnung #Topspin

**Material**
Tisch · Bälle · Schläger

ONLINE ANSEHEN

**LEGENDE** Bälle 1 2 3 · Vorhand oder Rückhand A B
Schnitt: Unterschnitt · Oberschnitt · Schnitt beliebig · Tisch: Zielfeld · zufällig / frei · eines der Felder




**1 · A Anspiel** — Vorhand oder Rückhand · Unterschnitt
ZU B
**lang in die Mitte**
*Genau auf den Ellbogen*

**2 · B Topspin** — Vorhand oder Rückhand · Oberschnitt
ZU A
**zufällig lang nach rechts oder lang nach links**
*Erst entscheiden, dann eine Ecke wählen*

**3 · A Block** — Vorhand oder Rückhand · Schnitt beliebig
ZU B
**frei platziert**

↪ **Danach freies Spiel.**

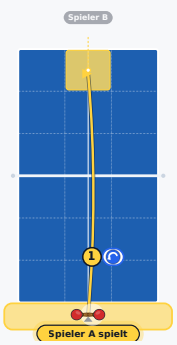
## BESCHREIBUNG

Ziel: Bälle auf die Körpermitte schnell einer Seite zuordnen und sicher eröffnen.

Worauf achten: kleiner Schritt zur Seite, damit der Arm frei ist; nicht aus der Hüfte „wegdrehen“.

Typische Fehler: B bleibt stehen und spielt eingeklemmt.

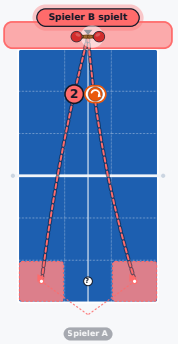
## SCHRITT FÜR SCHRITT




**1** **A** Anspiel

**VH/RH**

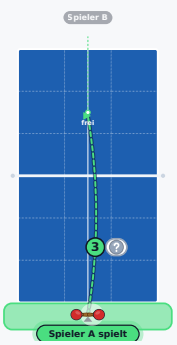
zu B: lang in die Mitte




**2** **B** Topspin

**VH/RH**

zu A: zufällig lang nach rechts oder lang nach links




**3** **A** Block

**VH/RH**

zu B: frei platziert