Konter und Schuss

Zwei Konter, dann schießt A den dritten Ball – Punkt ausspielen.

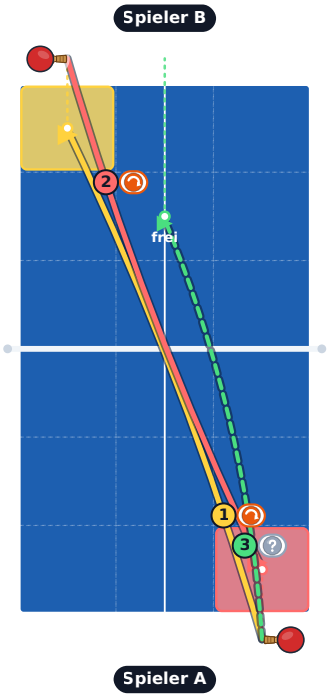
10 Min. · F ab Fortgeschrittene

#Konter #Taktik

Material
Tisch · Bälle · Schläger

ONLINE ANSEHEN

LEGENDE Bälle 1 2 3 · Vorhand A B · Schnitt: Oberschnitt, Schnitt beliebig · Tisch: Zielfeld, zufällig / frei



1 A Anspiel — Vorhand — Oberschnitt
ZU B
lang diagonal

2 B Konter — Vorhand — Oberschnitt
ZU A
lang diagonal

3 A Schuss — Vorhand — Schnitt beliebig
ZU B
frei platziert

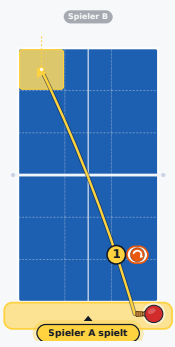
↪ **Danach den Punkt ausspielen und zählen.**

BESCHREIBUNG

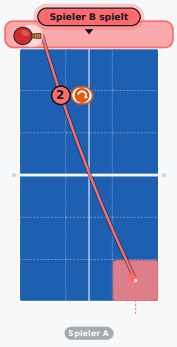
Ziel: aus einem Konterduell den richtigen Ball zum Abschluss erkennen.

Worauf achten: beim Schuss mehr nach vorne, Ball im höchsten Punkt.

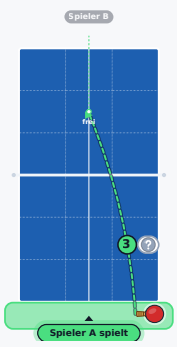
SCHRITT FÜR SCHRITT



1 **A** Anspiel
VH
zu B: lang diagonal



2 **B** Konter
VH
zu A: lang diagonal



3 **A** Schuss
VH
zu B: frei platziert