Eröffnen und weiterspielen

Schupf, Topspin-Eröffnung, Block, Topspin – danach freies Spiel.

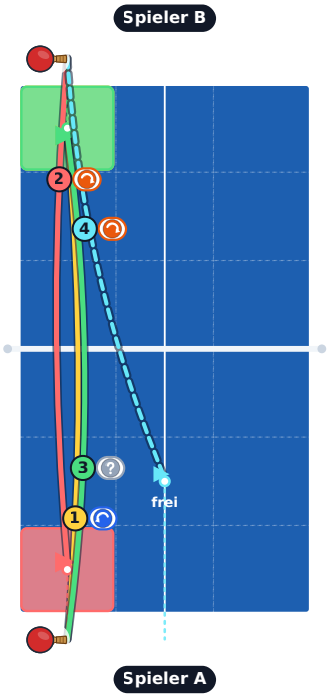
10 Min. · F ab Fortgeschrittene

#Spieleröffnung #Topspin

Material
Tisch · Bälle · Schläger

ONLINE ANSEHEN

LEGENDE Bälle 1 2 3 4 · Rückhand A · Vorhand B
Schnitt: Unterschnitt · Oberschnitt · Schnitt beliebig · Tisch: Zielfeld · zufällig / frei



1 A **Anspiel** · Rückhand · Unterschnitt
ZU B
lang parallel

2 B **Topspin** · Vorhand · Oberschnitt
ZU A
lang parallel

3 A **Block** · Rückhand · Schnitt beliebig
ZU B
lang parallel

4 B **Topspin** · Vorhand · Oberschnitt
ZU A
frei platziert

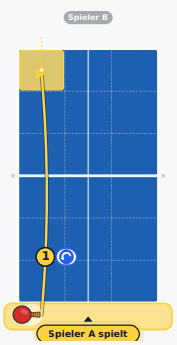
↪ **Danach freies Spiel.**

BESCHREIBUNG

Ziel: nach der Eröffnung nicht stehen bleiben, sondern den zweiten Topspin vorbereiten.

Worauf achten: nach dem ersten Topspin sofort in die Grundstellung zurück.

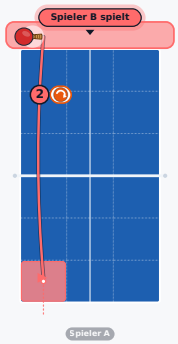
SCHRITT FÜR SCHRITT



1 **A** Anspiel

RH

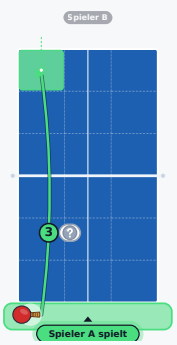
zu B: lang parallel



2 **B** Topspin

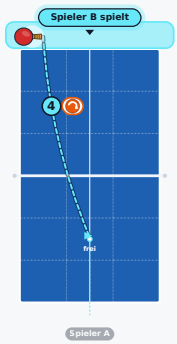
VH

zu A: lang parallel



3 **A** Block RH

zu B: lang parallel



4 **B** Topspin

VH

zu A: frei platziert