Umlaufen und VH-Topspin

Zwei RH-Konter, dann umlaufen und VH-Topspin, danach VH-Seite.

10 Min. · P ab Profis · #Beinarbeit · #Topspin

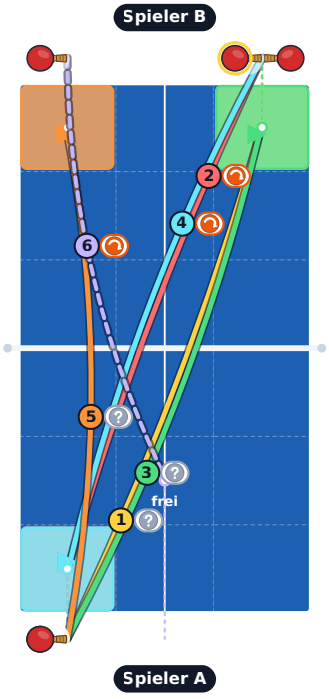
Material
Tisch · Bälle · Schläger

ONLINE ANSEHEN

LEGENDE Bälle 1 2 3 4 5 6 · Rückhand A B

Umlaufen: Vorhand aus der Rückhandseite B · Vorhand B · Schnitt: Schnitt beliebig, Oberschnitt

Tisch: Zielfeld · zufällig / frei



1 A **Anspiel** · Rückhand · Schnitt beliebig
ZU B
lang diagonal

2 B **Konter** · Rückhand · Oberschnitt
ZU A
lang diagonal

3 A **Block** · Rückhand · Schnitt beliebig
ZU B
lang diagonal

4 B **Topspin** · Umlaufen: Vorhand aus der Rückhandseite · Oberschnitt
ZU A
lang diagonal

5 A **Block** · Rückhand · Schnitt beliebig
ZU B
lang parallel

6 B **Topspin** · Vorhand · Oberschnitt
ZU A
frei platziert

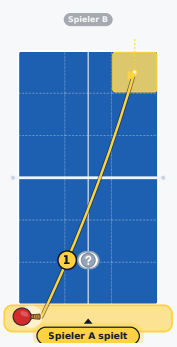
↪ **Danach freies Spiel.**

BESCHREIBUNG

Ziel: rechtzeitig erkennen, wann umlaufen sinnvoll ist, und danach die offene VH-Seite abdecken.

Worauf achten: großer Schritt nach links, danach schnell zurück.

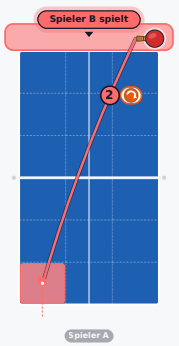
SCHRITT FÜR SCHRITT



1 **A** Anspiel

RH

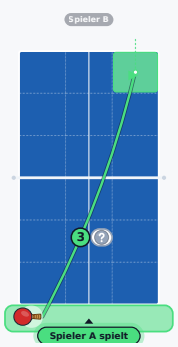
zu B: lang diagonal



2 **B** Konter

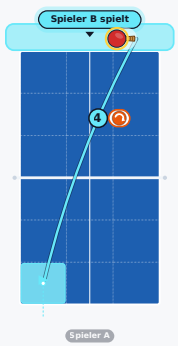
RH

zu A: lang diagonal



3 **A** Block RH

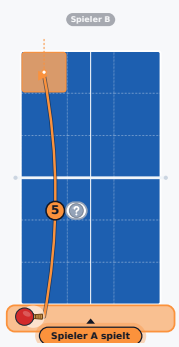
zu B: lang diagonal



4 **B** Topspin

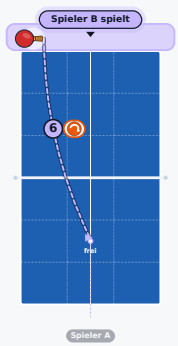
U-VH

zu A: lang diagonal



5 **A** Block RH

zu B: lang parallel



6 **B** Topspin

VH

zu A: frei platziert